

کامپیایر  
پویشگر  
از عبارت منظم تا پویشگر

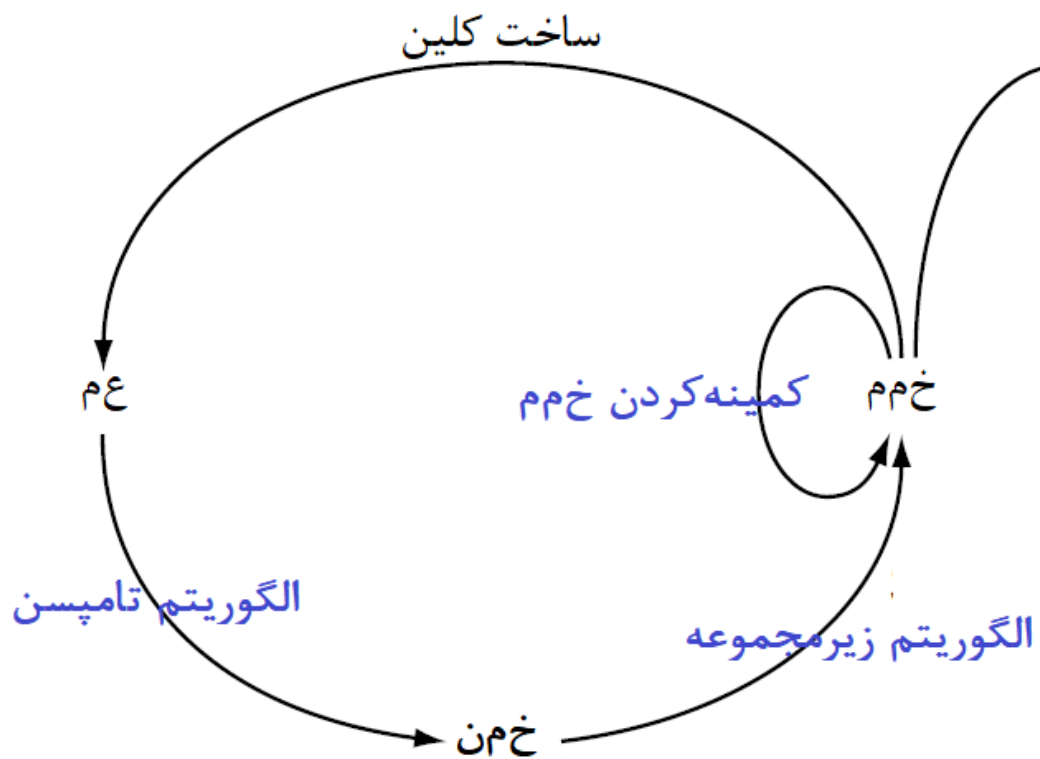
محسن هوشمند  
دانشکده تکنولوژی اطلاعات و علم رایانه  
دانشگاه تحصیلات تکمیلی علوم پایه زنجان

# عبارت منظم و پویشگر

دلیل استفاده از خم

- خودکارسازی تولید پویشگر اجراپذیر از عم
- پس ابتدا تعریف عم
- جهت دستیابی به مقصود نیاز به تعریف خودکاره متناهی نامعین (خم ن)

# عبارت منظم و پویشگر



کد پویشگر

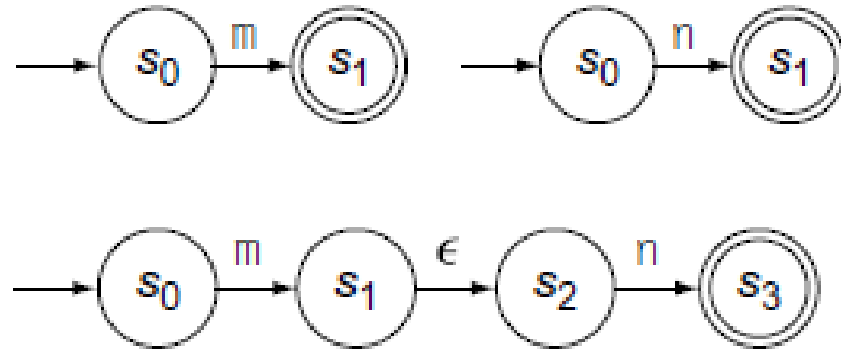
دلیل استفاده از خ م

- خودکار سازی تولید پویشگر اجراپذیر از ع م
- پس ابتدا تعریف ع م
- جهت دستیابی به مقصود نیاز به تعریف خودکاره متناهی نامعین (خ م ن)

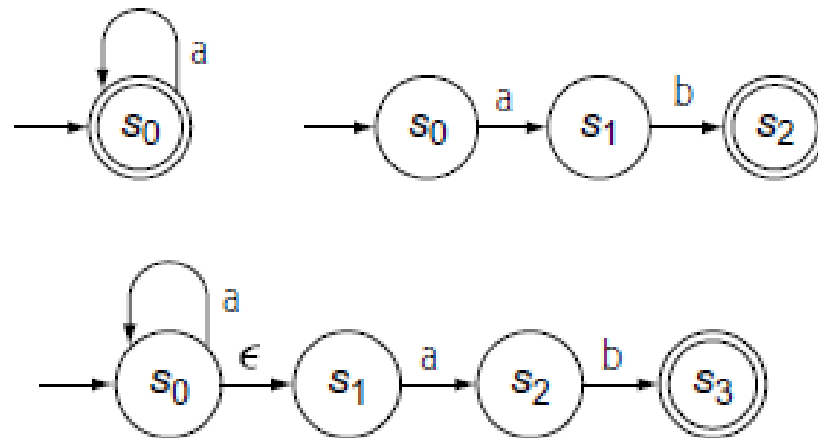
# خودکاره متناهی نامعین (خمن)

- پنج‌تایی  $(S, \Sigma, \delta, s_0, F)$
- $S$  مجموعه متناهی از حالت‌های تشخیص‌گر (دارای حالت خطا  $s_e$ )
- $\Sigma$  مجموعه متناهی از الفباء مورد استفاده تشخیص‌گر
- $\delta$  تابع انتقال خروجی تابع انتقال مجموعه توانی از حالات است.
- در هر حالت، می‌توان با هیچ یا یک ورودی از مجموعه الفبا به حالت یا حالات دیگر رفت.
- $s_0$  حالت آغاز
- $F$  مجموعه حالات پذیرش (نهائی) زیرمجموعه‌ای از  $S$ . اگر با خواندن تمامی رشته ورودی، خودکاره در یکی از حالات پذیرش باشد، رشته پذیرفته شده است.

# خودکاره متناهی نامعین - ادامه

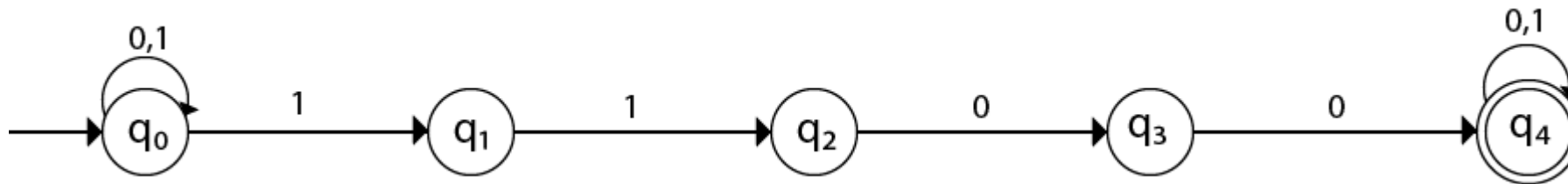


# خودکاره متناهی نامعین - ادامه



# خودکاره متناهی نامعین - ا/د/امه

؟



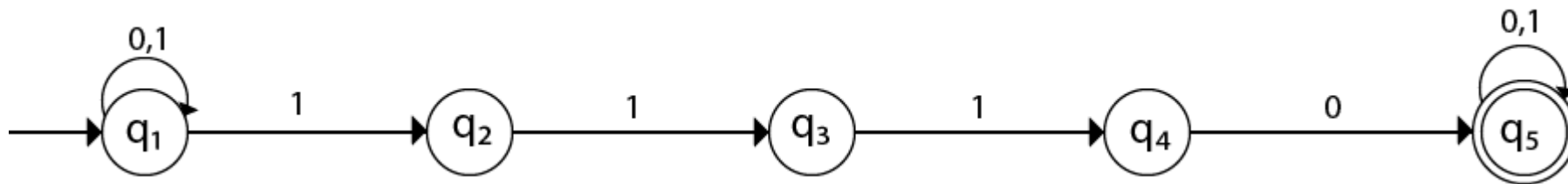
# خودکاره متناهی نامعین - /د/امه

خمن جهت تشخیص جملات با زیررشته 1110؟



# خودکاره متناهی نامعین - ادامه

خمن جهت تشخیص جملات با زیررشته 1110؟

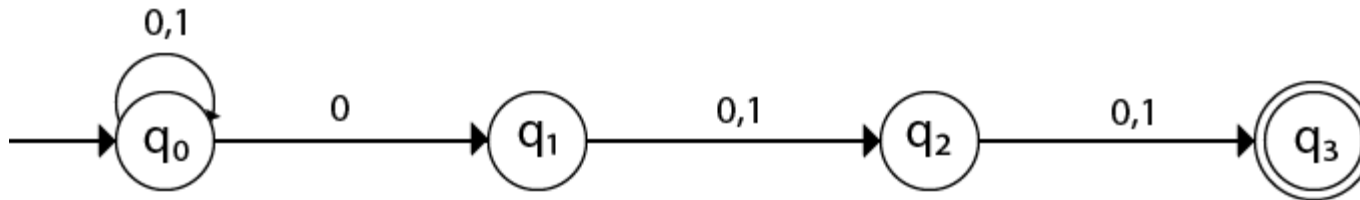


# خودکاره متناهی نامعین - /د/امه

خمن جهت تشخیص جملاتی که سومین عضو از سمت راست همیشه برابر 0؟

# خودکاره متناهی نامعین - /د/امه

خمن جهت تشخیص جملاتی که سومین عضو از سمت راست همیشه برابر 0؟



# تناظر خودکاره معین و نامعین

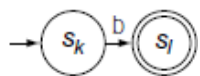
خمم و خمن دارای قدرت بیان یکسان

هر خمم حالت خاصی از خمن

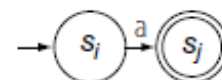
هر خمن را می‌توان با خمم نشان داد

هر خمن با  $n$  حالت دارای حداکثر  $|\Sigma|^n$  حالت است

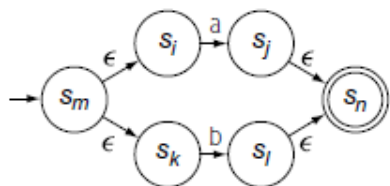
# تبدیل عبارت منظم به خودکاره نامعین (تامپسن)



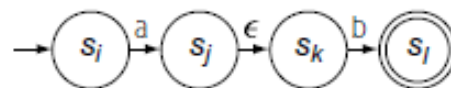
خمن برای b



خمن برای a

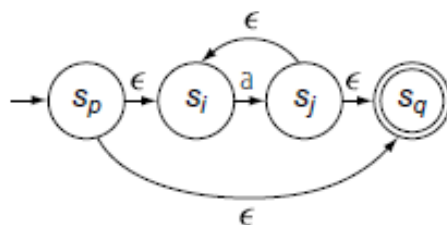


خمن برای a|b



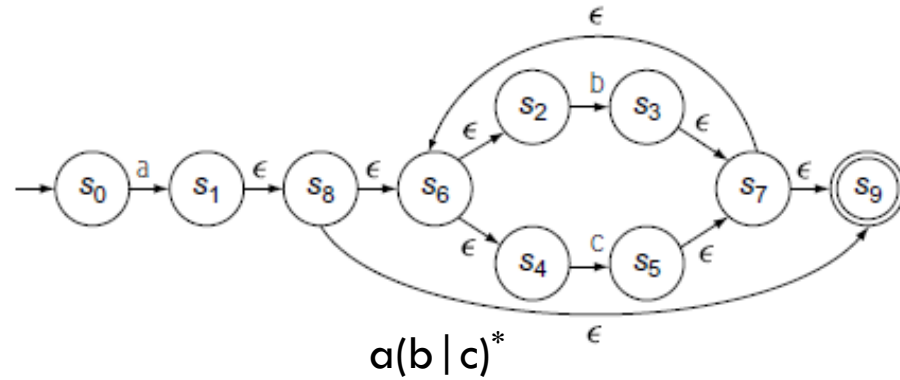
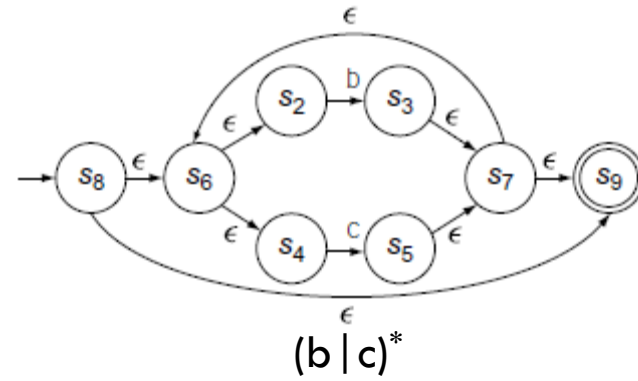
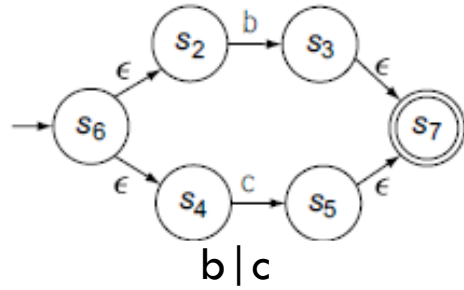
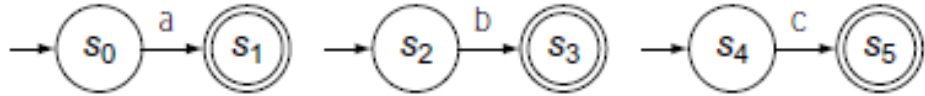
خمن برای ab

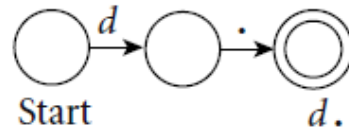
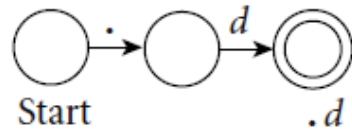
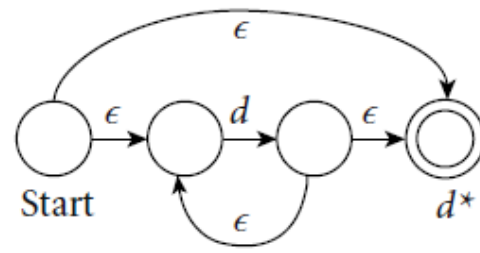
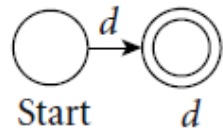
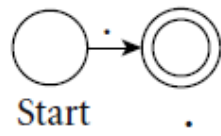
خمن برای a\*



$a(b|c)^*$

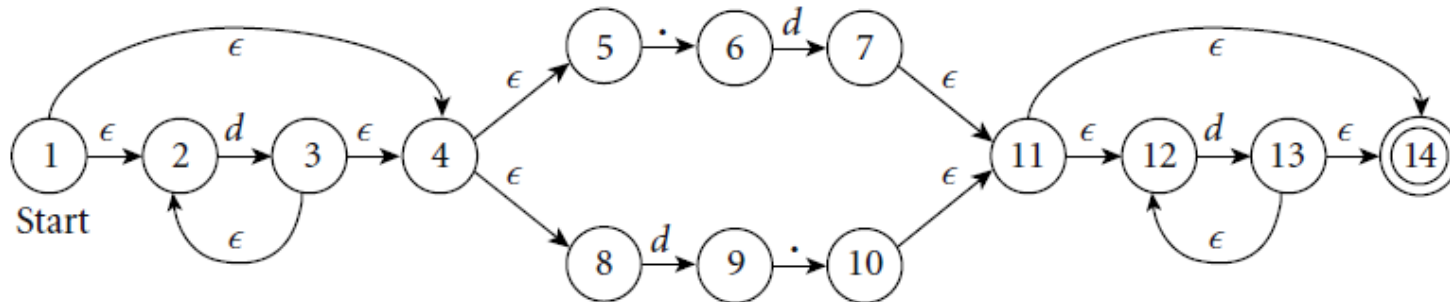
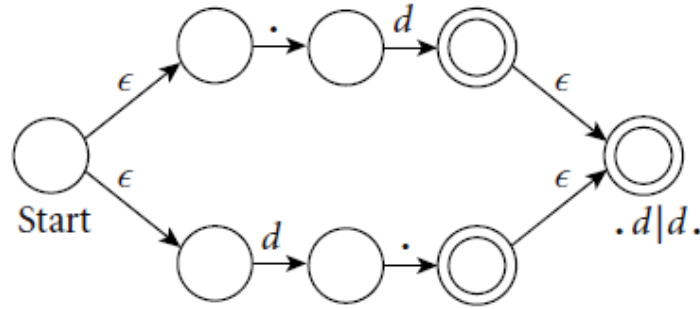
# روش تامپسن - مثال





مثال ۲ -

$$d^*(.d | d.)d^*$$

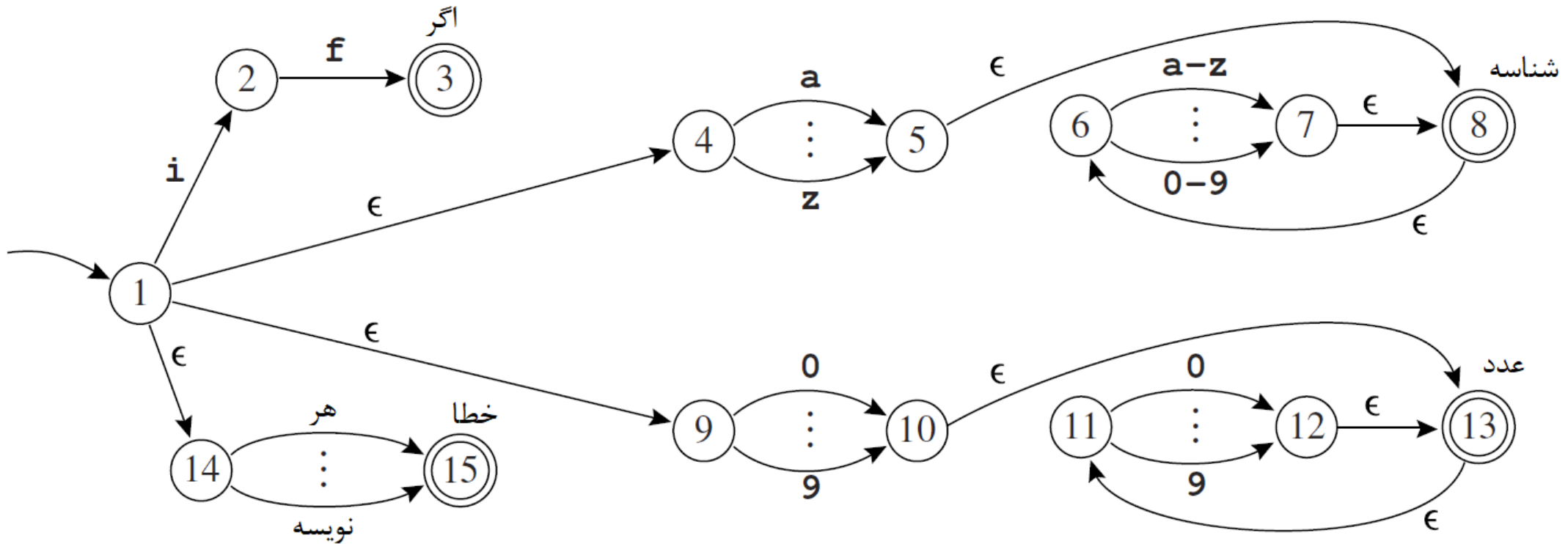


## روش تامپسن - مثال ۳

```
if {return IF;}
[a-z] [a-z0-9]* {return ID;}
[0-9]+ {return NUM;}
([0-9]+ "." [0-9]*) | ([0-9]* "." [0-9]+) {return REAL;}
(" - - " [a-z]* "\n") | (" " | "\n" | "\t")+ { /* do nothing */ }
. {error();}
```



# روش تامپسن - مثال ۳ - ادامه



# ویژگی‌های روش تامپسن

هر خم‌دارای یک حالت آغاز و یک حالت پذیرش

حالت آغاز دارای هیچ انتقالی به جز انتقال آغازین

حالت پذیرش بدون هیچ حالت خروجی به حالت دیگر

انتقال-اپسیلون دو حالت را متصل می‌کند

▪ حالت آغاز و حالت پذیرش دو خم‌قبلی

هر حالت حداکثر دارای دو ورودی انتقال-اپسیلون و دو خروجی حالت اپسیلون

تمامی موجب ساده‌کردن نمایش و کار با خم‌ها

# تبدیل خودکاره نامعین به خودکاره معین

نیاز به جستجوی تمام پیکربندی‌های ممکن

▪ موازی

▪ یا پس‌رو

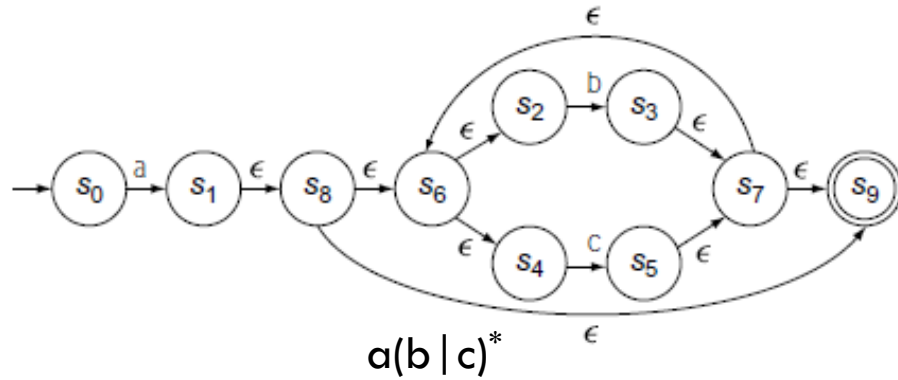
پیچیده و زمان‌گیر

ساخت زیرمجموعه

بستار- $\epsilon$  حالت آغاز ( $q_0$ ).

مرحله اول  $a_i \in \Sigma$  و  $\epsilon(\delta(q_0, a_i))$

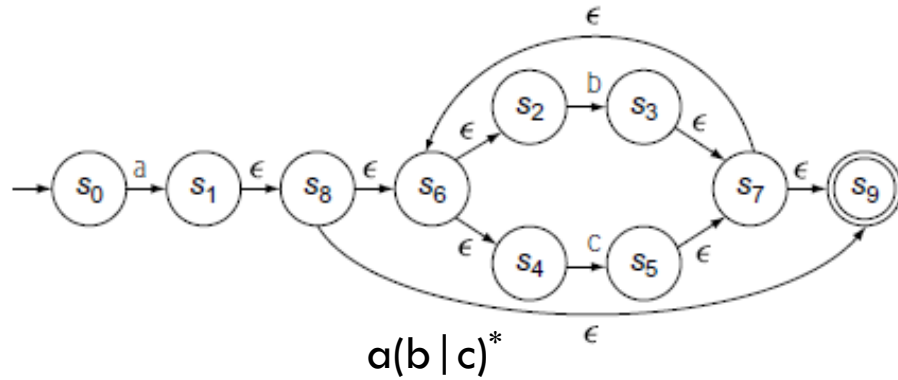
در مراحل بعد حالات شکل گرفته جدید را پی می‌گیرد



# تبدیل خمن به خمم

- $\epsilon(s_0) = \{s_0\} = q_0$
- $\epsilon(\delta(q_0, a)) = \epsilon(s_1) = \{s_1, s_8, s_6, s_2, s_4, s_9\} = q_1$
- $\epsilon(\delta(q_0, b)) = \epsilon(\phi) = \phi$
- $\epsilon(\delta(q_0, c)) = \epsilon(\phi) = \phi$
- $\epsilon(\delta(q_1, a)) = \epsilon(\delta(\{s_1, s_8, s_6, s_2, s_4, s_9\}, a)) = \epsilon(\phi) = \phi$
- $\epsilon(\delta(q_1, b)) = \epsilon(\delta(\{s_1, s_8, s_6, s_2, s_4, s_9\}, b)) = \epsilon(s_3) = \{s_3, s_7, s_9, s_6, s_2, s_4\} = q_2$
- $\epsilon(\delta(q_1, c)) = \epsilon(\delta(\{s_1, s_8, s_6, s_2, s_4, s_9\}, c)) = \epsilon(s_5) = \{s_5, s_7, s_9, s_6, s_2, s_4\} = q_3$
- $\epsilon(\delta(q_2, a)) = \epsilon(\delta(\{s_3, s_7, s_9, s_6, s_2, s_4\}, a)) = \epsilon(\phi) = \phi$
- $\epsilon(\delta(q_2, b)) = \epsilon(\delta(\{s_3, s_7, s_9, s_6, s_2, s_4\}, b)) = \epsilon(s_3) = \{s_3, s_7, s_9, s_6, s_2, s_4\} = q_2$
- $\epsilon(\delta(q_2, c)) = \epsilon(\delta(\{s_3, s_7, s_9, s_6, s_2, s_4\}, c)) = \epsilon(s_5) = \{s_5, s_7, s_9, s_6, s_2, s_4\} = q_3$

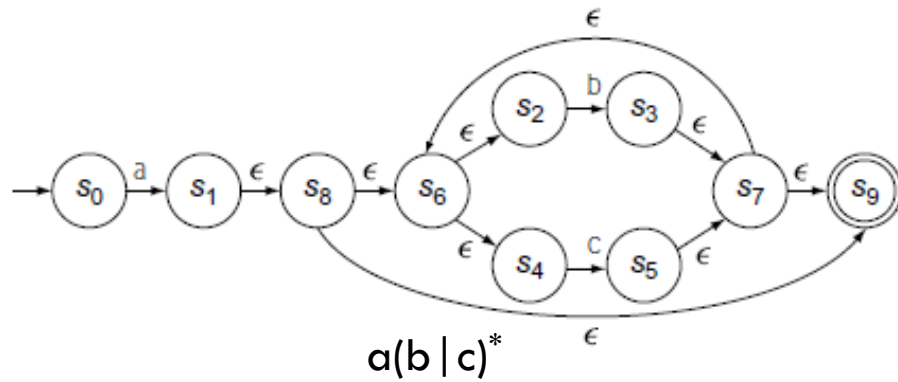
نام	معادل	a	b	c
q0	s0	{s1,s8,s6,2,s4,s9} =q1	$\phi$	$\phi$
q1	{s1,s8,s6,2,s4,s9}	$\phi$	{s3,s7,s9,6,s2,s4} =q2	{s5,s7,s9,6,s2,s4} =q3
q2	{s3,s7,s9,	$\phi$	q2	q3
q3	{s5,s7,s9,			



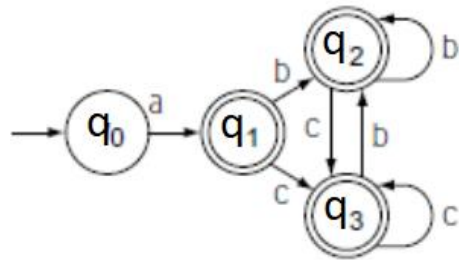
## تبدیل خمن به خمم

- $\epsilon(\delta(q3, a)) = \epsilon(\delta(\{s3, s7, s9, s6, s2, s4\}, a)) = \epsilon(\phi) = \phi$
- $\epsilon(\delta(q3, b)) = \epsilon(\delta(\{s3, s7, s9, s6, s2, s4\}, b)) = \epsilon(s3) = \{s3, s7, s9, s6, s2, s4\} = q2$
- $\epsilon(\delta(q3, c)) = \epsilon(\delta(\{s3, s7, s9, s6, s2, s4\}, c)) = \epsilon(s5) = \{s5, s7, s9, s6, s2, s4\} = q3$

نام	معادل	a	b	c
q0	s0	{s1,s8,s6,	$\phi$	$\phi$
q1	{s1,s8,s6, 2,s4,s9}	$\phi$	{s3,s7,s9, 6,s2,s4} =q2	{s5,s7,s9, 6,s2,s4} =q3
q2	{s3,s7,s9,	$\phi$	q2	q3
q3	{s5,s7,s9,	$\phi$	q2	q3



# تبدیل خمن به خمم

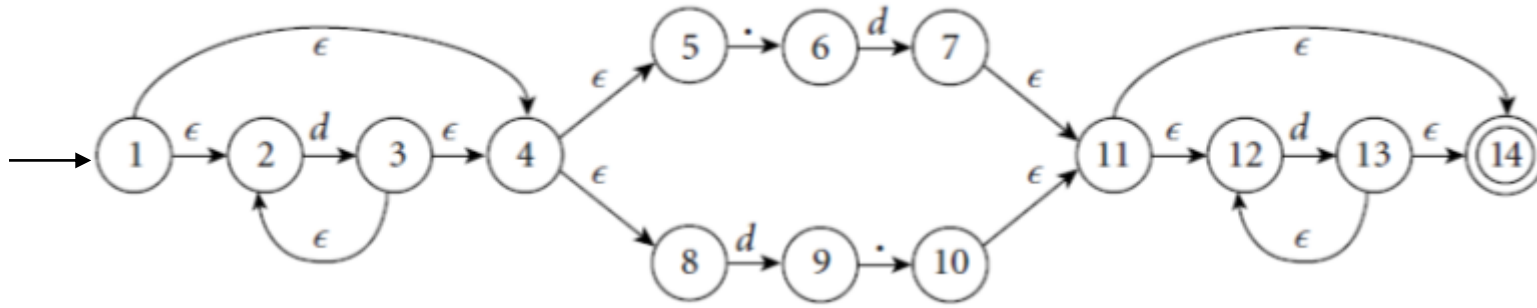


نام	معادل	a	b	c
q0	s0	{s1,s8,s6,	$\phi$	$\phi$
* q1	{s1,s8,s6, 2,s4,s9}	$\phi$	{s3,s7,s9, 6,s2,s4} =q2	{s5,s7,s9, 6,s2,s4} =q3
* q2	{s3,s7,s9,	$\phi$	q2	q3
* q3	{s5,s7,s9,	$\phi$	q2	q3

# تبدیل خودکاره نامعین به خودکاره معین

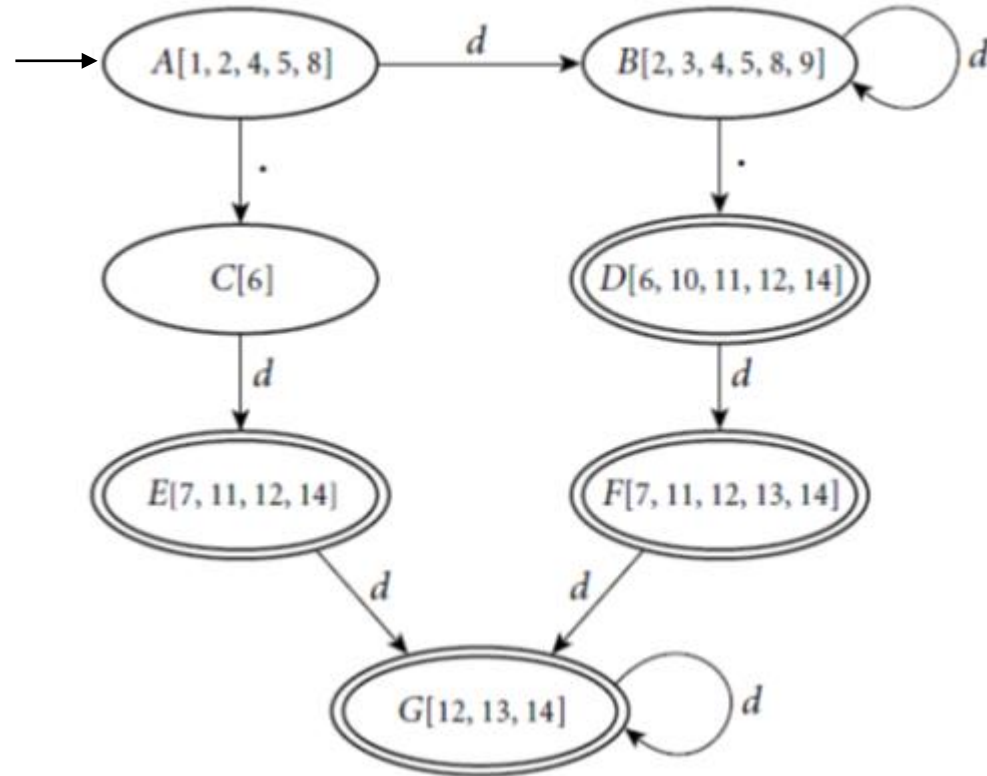
ساخت زیرمجموعه

```
 $q_0 \leftarrow \epsilon\text{-closure}(\{n_0\});$   
 $Q \leftarrow q_0;$   
 $WorkList \leftarrow \{q_0\};$   
  
while ( $WorkList \neq \emptyset$ ) do  
  remove  $q$  from  $WorkList$ ;  
  for each character  $c \in \Sigma$  do  
     $t \leftarrow \epsilon\text{-closure}(\Delta(q, c));$   
     $T[q, c] \leftarrow t$ ;  
    if  $t \notin Q$  then  
      add  $t$  to  $Q$  and to  $WorkList$ ;  
    end;  
  end;  
end;
```



مثال

$$d^*(.d | d.)d^*$$





# تبدیل خمم به خمم کمینه (هایکرافت)

تولید خمم با تعداد زیادی حالت

بی تاثیر بر زمان اجرا و خواندن رشته

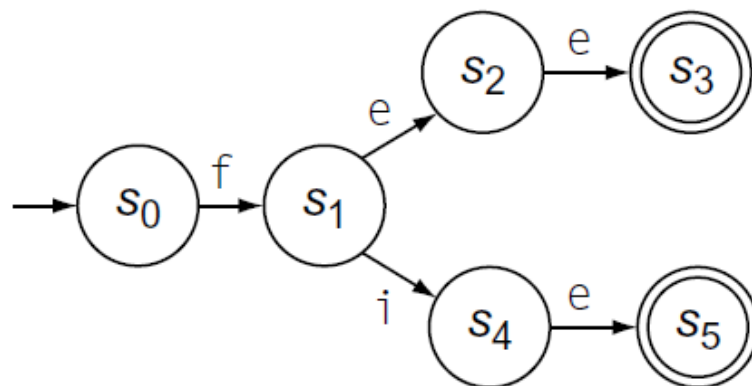
اشغال حافظه زیاد

نیاز به روشی جهت تشخیص دو حالت همسان

▪ رفتار یکسان به ازای هر ورودی

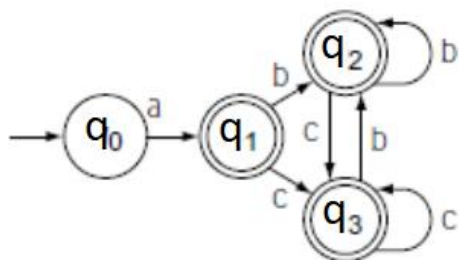
# تبدیل خمم به خمم کمینه (هایکرافت)

```
T ← {DA, {D - DA}};  
P ← ∅  
while (P ≠ T) do  
  P ← T;  
  T ← ∅;  
  for each set p ∈ P do  
    T ← T ∪ Split(p);  
  end;  
end;  
  
Split(S) {  
  for each c ∈ Σ do  
    if c splits S into s1 and s2  
      then return {s1, s2};  
  end;  
  return S;  
}
```

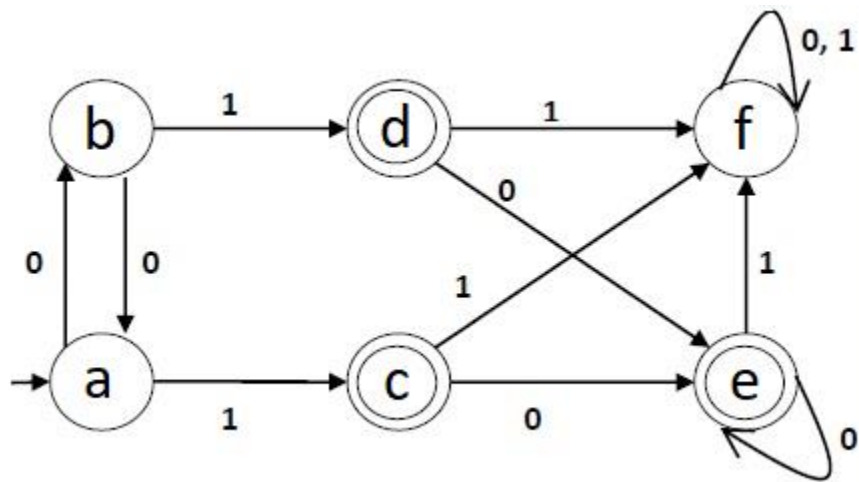


			تقسیم‌بندی فعلی	قدم
عمل	نویسه	مجموعه		
-	-	-	$\{\{s3,s5\},\{s0,s1,s2,s4\}\}$	۰
هیچ	همه	$\{s3,s5\}$	$\{\{s3,s5\},\{s0,s1,s2,s4\}\}$	۱
جداسازی $\{s2,s4\}$	e	$\{s0,s1,s2,s4\}$	$\{\{s3,s5\},\{s0,s1,s2,s4\}\}$	۲
جداسازی $\{s1\}$	f	$\{s0,s1\}$	$\{\{s3,s5\},\{s0,s1\},\{s2,s4\}\}$	۳
هیچ	همه	همه	$\{\{s3,s5\},\{s0\},\{s1\},\{s2,s4\}\}$	۴

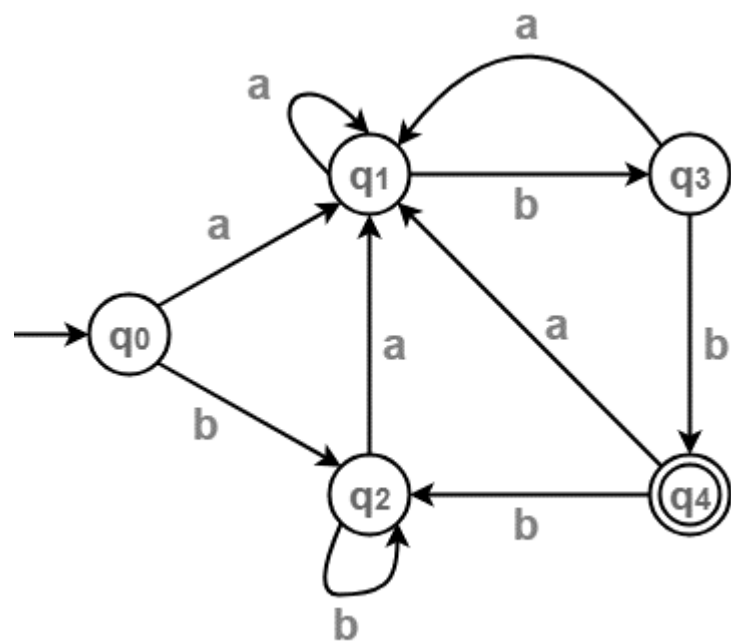
# مثال



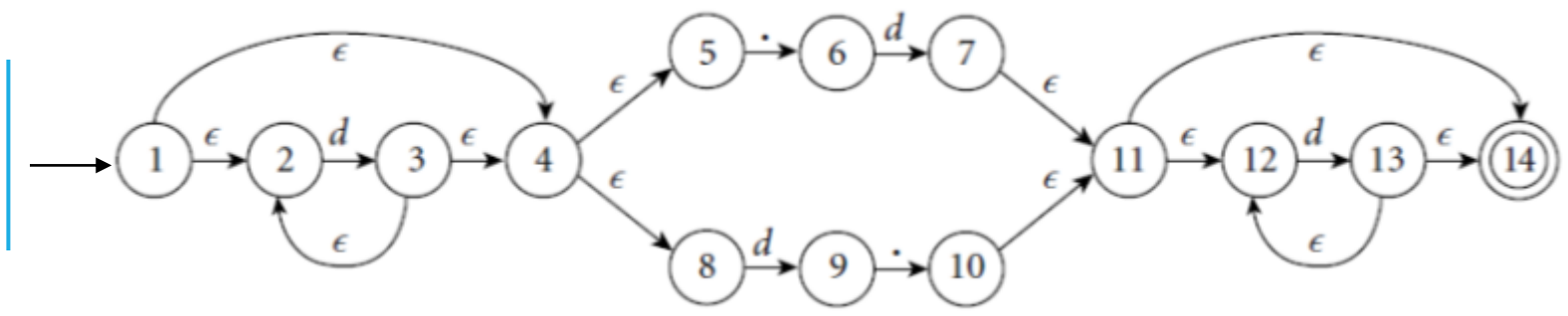
# مثال



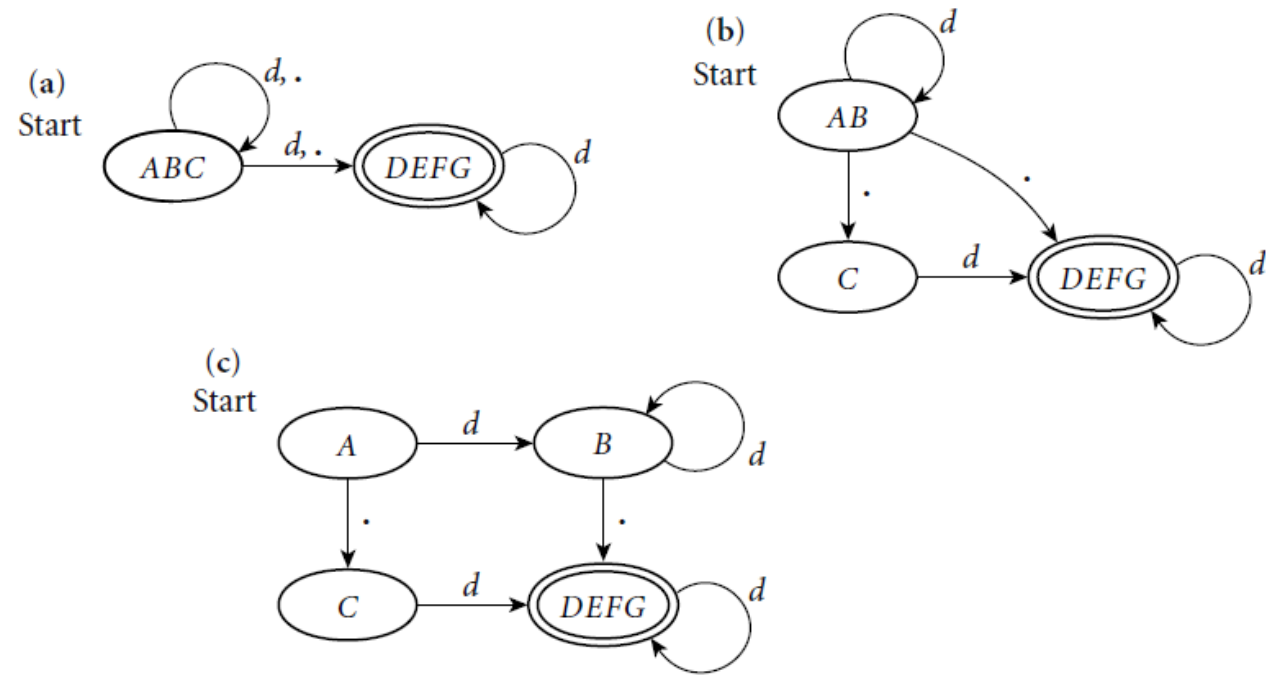
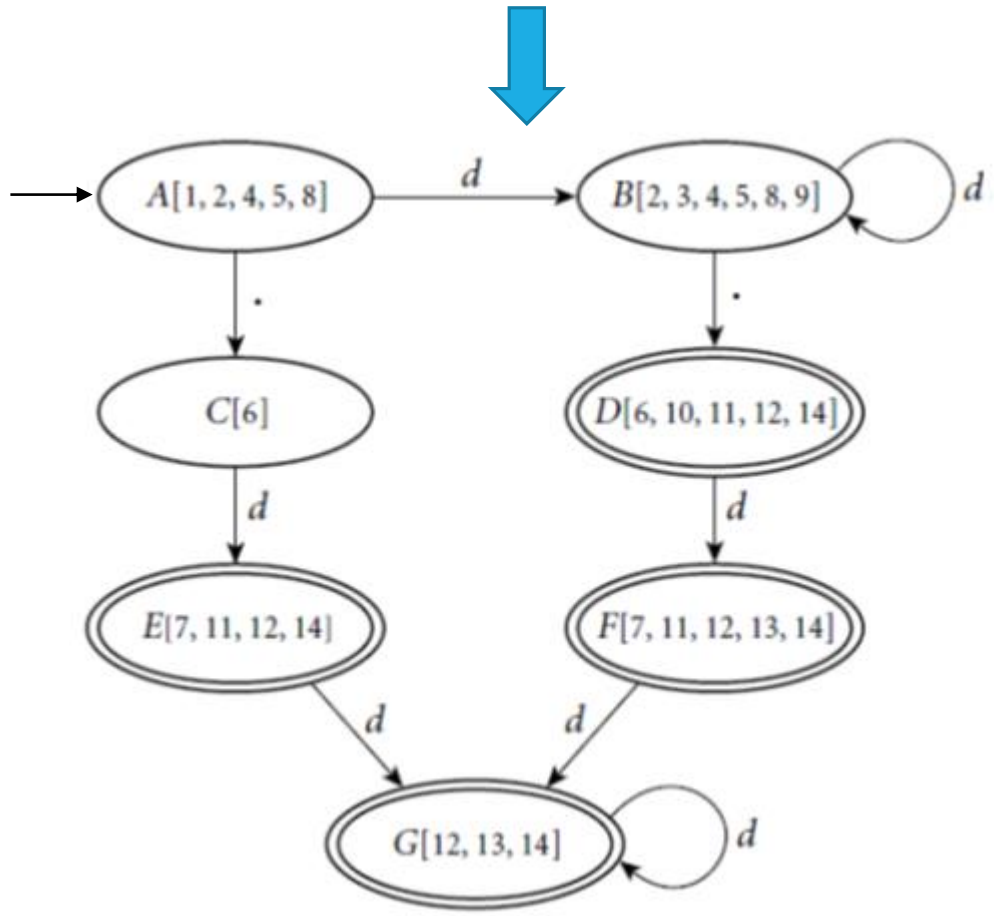
# مثال



# مثال



$$d^*(.d | d.)d^*$$



# خودکاره معین به مثابه تشخیص گر

تاکنون توجه به یک عبارت منظم و ساخت خمم از آن

نیاز به تشخیص تمامی رده‌های نحوی

نیاز به تشخیص‌گری که تمامی عبارت‌های منظم ریزنحو زبان را مدیریت کند.

فرض که تمامی عبارت‌ها شامل

$r_1, r_2, r_3, \dots, r_k$  ▪

▪ آن‌گاه عبارت منظمی از تمامی آن‌ها

$(r_1 | r_2 | r_3 | \dots | r_k)$  ▪



# خودکاره معین به مثابه تشخیص‌گر

ایجاد خم‌ن از عبارت واحد

تبدیل به خم‌م و کمینه‌کردن آن

تبدیل به کد اجرائی

مشخص کردن هر رشته و برگرداندن رده نحوی آن

**قانون یافتن طولانی‌ترین کلمه**

- منطبق بر عبارات منظم
- ادامه تا رسیدن به جایی که انتقال به حالت دیگری ممکن نباشد.

# خودکاره معین به مثابه تشخیص گر

## قانون یافتن طولانی ترین کلمه

- منطبق بر عبارات منظم
- ادامه تا رسیدن به جایی که انتقال به حالت دیگری ممکن نباشد.

## سه وضعیت

- یا حالت فعلی حالت پذیرش
- حالت فعلی حالت پذیرش نیست
- گذر خمم از یک یا بیشتر از چند از حالت پذیرش
- طولانی ترین حالت پذیرفته می شود
- خمم از هیچ حالت پذیرشی نگذشته است.
- پیغام خطا

## اولویت

- Lex: بر اساس ترتیب

# منابع

[بیر سبز]

[اژدرها]

[کوپر]

[فیشر]

[انیسان]